

Tkinter II

Specifies one of three states for the button: **"normal"**, **"active"**, or **"disabled"**. In normal state the button is displayed using the foreground and background options. The "active" state is typically used when the pointer is over the button.

Czym jest układ w Pythonie Tkinter?

Tkinter, standardowy zestaw narzędzi GUI dla Pythona, oferuje prosty, ale potężny sposób tworzenia aplikacji desktopowych. Istotnym aspektem tworzenia tych aplikacji jest zarządzanie układem — **sztuka umieszczania widżetów, takich jak przyciski, etykiety i pola tekstowe, w oknie**

Jak układać przedmioty w Tkinter?

Tkinter ma trzy wbudowane menedżery układu: **menedżery pakietu, siatki i miejsca**. Menedżer geometrii miejsca pozycjonuje widżety za pomocą pozycjonowania bezwzględnego. Menedżer geometrii pakietu organizuje widżety w poziomych i pionowych polach. Menedżer geometrii siatki umieszcza widżety w dwuwymiarowej siatce.

Wypełnienie **poprawia układ widżetów w aplikacji**. Podczas tworzenia aplikacji w Tkinter możesz ustawić wypełnienie na dwa lub więcej sposobów. Menedżer geometrii w Tkinter pozwala zdefiniować wypełnienie (padx i pady) dla każdego widżetu (etykiety, tekstu, przycisku itp.).

Pack() jest **najłatwiejszym do kodowania menedżerem układu w Tkinter**. Zamiast deklarować dokładną lokalizację widżetu, metoda pack() deklaruje pozycję widżetów względem siebie

padx, który rozszerza się zewnętrznje wzdłuż osi x. pady, który rozszerza się zewnętrznje wzdłuż osi y. ipadx, który rozszerza się wewnętrznje wzdłuż osi x. ipady, który rozszerza się wewnętrznje wzdłuż osi y.

Specifies one of three states for the button: **"normal"**, **"active"**, or **"disabled"**. In normal state the button is displayed using the foreground and background options. The "active" state is typically used when the pointer is over the button.