

Instrukcja *if* w Python

Instrukcję warunkową można zapisać w następujący sposób:

Jeżeli WARUNEK:

instrukcje jeżeli warunek jest spełniony

Lub

Jeżeli WARUNEK:

instrukcje jeżeli warunek jest spełniony

W innym przypadku:

Instrukcje jeżeli warunek nie jest spełniony

Instrukcję warunkową w Pythonie zapisujemy:

If WARUNEK:

→ *instrukcje jeżeli warunek jest spełniony*

Warunek oznacza że coś jest

- Równe (zapis w Pythonie ==)
- Różne (zapis w Pythonie !=)
- Większe (zapis w Pythonie >)
- Mniejsze (zapis w Pythonie <)
- Większe równe (zapis w Pythonie >=)
- Mniejsze równe (zapis w Pythonie <=)

Np.

a=3

if a==5:

print("tak", a)

Zwróć uwagę na
przesunięcie=wcięcie
instrukcji do
wykonania

Instrukcję warunkową w Pythonie zapisujemy

If WARUNEK:

————→ *instrukcje jeżeli warunek jest spełniony*

else:

————→ *Instrukcje jeżeli warunek nie jest spełniony*

a=3

b=5

if a==b:

print("tak",a-b)

else:

print("nie",b-a)

Instrukcja if w Pythonie przy więcej niż 2 warunkach

If WARUNEK:

————→ *instrukcje jeżeli warunek jest spełniony*

elif WARUNEK:

————→ *instrukcje jeżeli warunek jest spełniony*

else:

————→ *Instrukcje jeżeli warunek nie jest spełniony*

Np..

`a=1`

`if a>=5:`

`print("nagroda")`

`elif a==1:`

`print("powtórka")`

`else:`

`print("jeszcze popracuj")`

Zagnieżdżona Instrukcja if w Pythonie

If WARUNEK:

→ *instrukcje jeżeli warunek jest spełniony*

else:

→ *if WARUNEK:*

→ → *instrukcje jeżeli warunek jest spełniony*

else:

→ → *Instrukcje jeżeli warunek nie jest spełniony*

Np..

`a=1`

`if a>=5:`

`print("nagroda")`

`else:`

`if a==1:`

`print("powtórka")`

`else:`

`print("jeszcze popracuj")`

Instrukcję warunkową w Pythonie

If WARUNEK and WARUNEK:

instrukcje jeżeli warunek jest spełniony

else: 

Instrukcje jeżeli warunek nie jest spełniony



a=7

if a>=3 and a<=5:

print("a w przedziale <3:5>")

else:

print("a poza przedziałem <3:5>")

Zapis warunku a>=3 and a<=5 jest równoważny zapisowi 3<=a<=5

Można też używać or (lub) – czyli jeżeli spełniony jest warunek 1 lub warunek 2

Zadanie 1.

Zapytaj ucznia o jego ulubioną potrawę.

Jeżeli jego potrawa = pizza to wypisz „ Brawo”

Jeżeli jego potrawa jest inna wypisz „Szkoda, ja lubię pizzę”

Zadanie 2.

Zapamiętaj liczbę z zakresu 0-10. Zapytaj ucznia o jego liczbę z tego zakresu.

Jeżeli jego liczba jest taka sama wypisz „ Brawo”

Jeżeli jego liczba jest większa wypisz „Za duża”

Jeżeli jego liczba jest mniejsza wypisz „Za mała”

Zadanie 3.

Podaj temperaturę powietrza np. 20

Jeżeli temperatura jest w przedziale <18:22> - wypisz „ciepło”

Jeżeli temperatura jest powyżej 22 - wypisz „gorąco”

W innym wypadku wypisz „zimno”